# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche (Bouchàdoigts)

Penchant : sauvagerie

Malédiction : idolâtrie

Force : jauge bien les gens

Handicap : Ne perçoit pas l'emprise

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 12

OS : 10

NERFS: 12

CRÂNE : 12

TRIPES : 12

GUEULE : 10

Points de vie

Max : 3

Actuel :

### TRAITS DISTINCTIFS

- Maletronche : j'ai des doigts à la place des dents, je ne peux pas parler distinctement, mais ma bouche peut servir de main
- malus de 2 en social avec les humains, bonus social de 2 avec les maletronches

### COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure : vêtement de chasse qui confère +6 en défense et +6 en attaque contre les personnes qu'on aime.

### SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : asservir les morts-vivants
2 Rituel : Vas voir les trois pires commères du secteur, divulgue à chacune une version différente d'une même rumeur. L'une d'entre elle va devenir vraie, et le dieu-rumeur prendra de la force.
3
4
5
6
7
8
9
10

### OBJETS & SERVANTS

1 Une tête d'enfant empaillée
2 Armure : vêtement de chasse qui confère +6 en défense et +6 en attaque contre les personnes qu'on aime.
3 des yeux de poule
4 un cruchon d'eau de mémoire
5
6
7
8
9
10

# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche (Bouchàdoigts)

Penchant : sauvagerie

Malédiction : idolâtrie

Force : jauge bien les gens

Handicap : Ne perçoit pas l'emprise

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 12

OS : 10

NERFS: 12

CRÂNE : 12

TRIPES : 12

GUEULE : 10

Points de vie

Max : 3

Actuel :

### TRAITS DISTINCTIFS

- Maletronche : j'ai des doigts à la place des dents, je ne peux pas parler distinctement, mais ma bouche peut servir de main
- malus de 2 en social avec les humains, bonus social de 2 avec les maletronches

### COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure : vêtement de chasse qui confère +6 en défense et +6 en attaque contre les personnes qu'on aime.

### SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : asservir les morts-vivants
2 Rituel : Vas voir les trois pires commères du secteur, divulgue à chacune une version différente d'une même rumeur. L'une d'entre elle va devenir vraie, et le dieu-rumeur prendra de la force.
3
4
5
6
7
8
9
10

### OBJETS & SERVANTS

1 Une tête d'enfant empaillée
2 Armure : vêtement de chasse qui confère +6 en défense et +6 en attaque contre les personnes qu'on aime.
3 des yeux de poule
4 un cruchon d'eau de mémoire
5
6
7
8
9
10